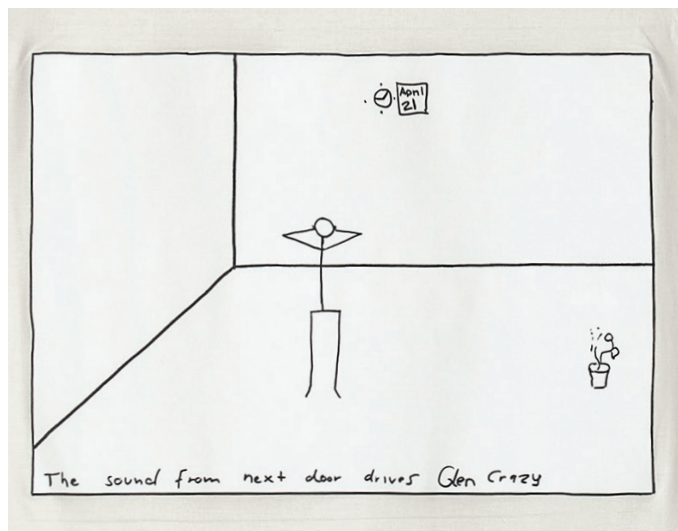


MACS

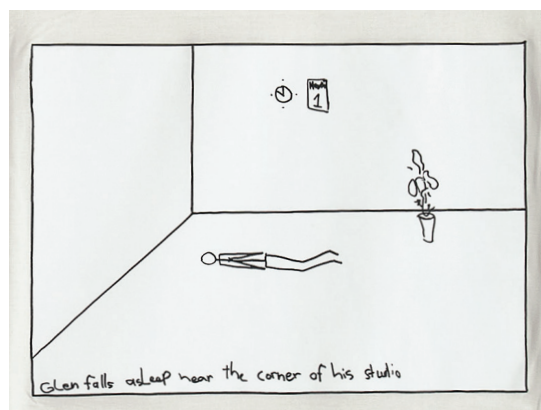
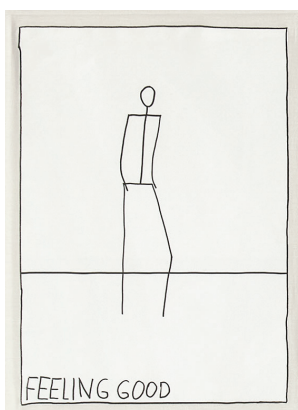
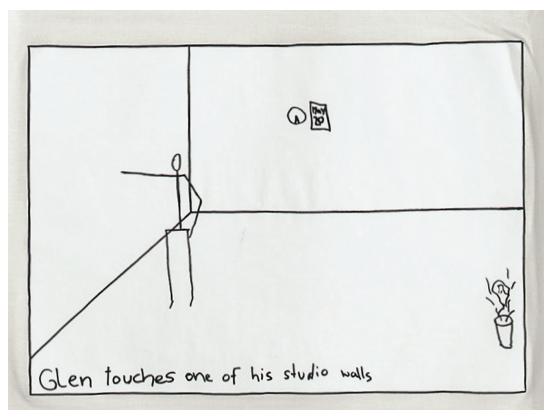
Musée des Arts Contemporains
Grand-Hornu

Pas de repos pour nos expos !
Activité maquette
Crée ton avatar et son univers



Aujourd'hui, nous te proposons une activité en lien avec Glen, un personnage très stylisé imaginé dans les années septante par Matt Mullican et dessiné avec de simples traits.

Il fait alors vivre à ce "bonhomme allumette" une série d'aventures dans son atelier, une pièce assez sobre délimitée là aussi par quelques lignes. Avec ses dessins, l'artiste "contrôle" Glen et se sert de lui pour réaliser différentes actions dans ce monde virtuel, un peu comme dans les jeux vidéos actuels dans lesquels tu joues le rôle d'un personnage qui te permet d'interagir avec l'univers où tu évolues. Alors que les jeux vidéos ne ressemblaient pas encore à ce que tu connais aujourd'hui, Matt utilisait déjà ce qu'on appelle un avatar. À ton tour de créer le tien et de lui construire un décor en 3D.



Le matériel

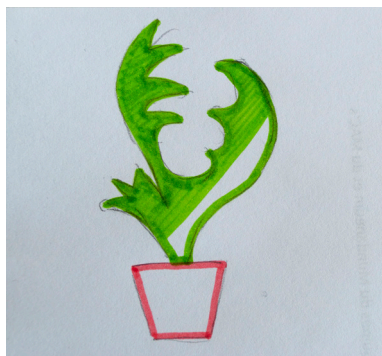
- Boîte à chaussures
- Papier dessin assez rigide ou carton de récupération
- Crayon ordinaire
- Crayons de couleur, marqueurs, peinture
- Ciseaux
- Colle, papier collant
- Matériaux de récupération pour construire ton décor : tissu, boîtes d'allumettes, bouchons, images de revues, vieux papiers, etc.



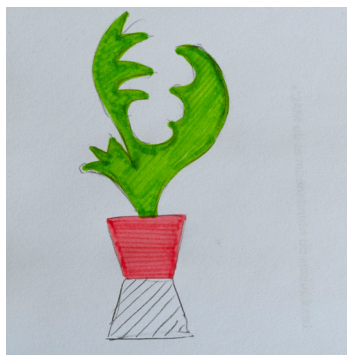
La technique

Le but va être de fixer dans la boîte ce que tu vas dessiner.

Pense donc à réserver un espace vide (environ 2 cm) sous les éléments que tu dessines (personnage, objets de ton décor...) pour que, une fois replié, tu puisses y déposer de la colle.



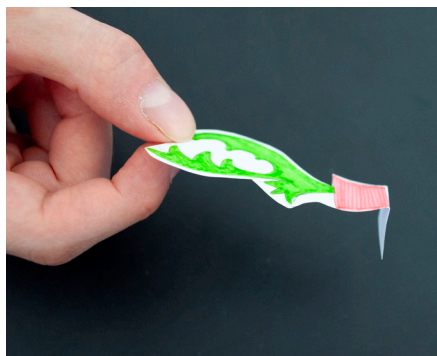
1. Dessine et colorie



2. Dessine une languette



3. Découpe



4. Plie la languette



5. Mets de la colle sur la languette



6. Installe ton dessin dans la boîte

Astuce

Pour colorier au marqueur sans dépasser, commence par les contours !



À toi de jouer !

TON AVATAR

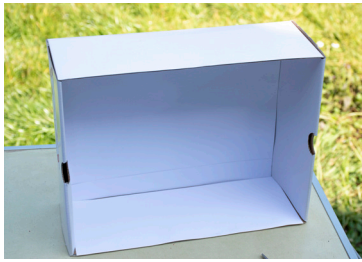
Imagine ton avatar et dessine-le.

Pas de limite à ton imagination : tu peux le colorier, l'habiller de matériaux de récupération, etc.

Découpe son contour, en réservant une "languette" sous la silhouette.

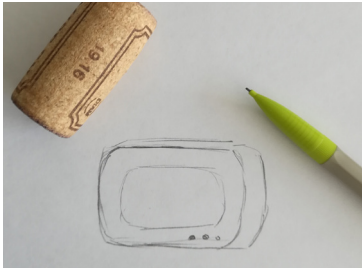
Replie la languette sous ton dessin pour le poser verticalement.





LE DÉCOR

Aménage la boîte à chaussures : donne-lui un fond blanc ou coloré, colles-y du “papier peint”, des tissus, dessine des motifs.



Dessine différents éléments de décor et découpe-les, toujours en réservant une languette de fixation.



Récupère différentes matières et des petits objets pour les inclure dans ton décor, si tu le souhaites.

Place ces différents éléments — et ton avatar — dans la boîte à chaussures.

Voilà, ta maquette et ton avatar sont terminés !



**Envoie tes créations via mail : info.macs@grand-hornu.be !
Ou tague-nous sur instagram #macshornu !**