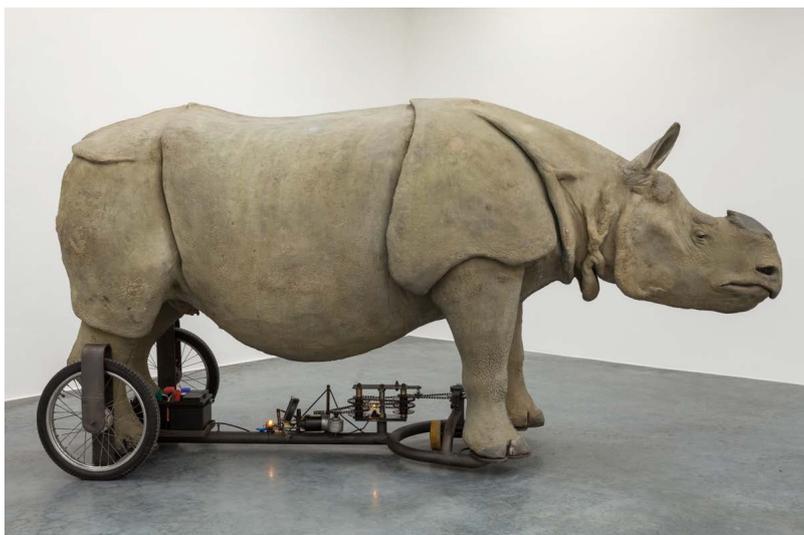


MACS

Musée des Arts Contemporains
Grand-Hornu

Johan Muyle No Room for Regrets

DES ASSEMBLAGES ANIMÉS



Johan Muyle, *L'Impossibilité de régner*, 1991.

Nous vous proposons de composer une créature animée, une activité que vous pourrez décliner selon l'âge des enfants.

Par le biais de cette activité, les enfants pourront appréhender de manière intuitive et ludique l'approche de Johan Muyle, qui recourt à l'assemblage pour réaliser ses sculptures.

Après avoir choisi les différentes parties de leur créature, les enfants doteront celle-ci d'attributs et d'accessoires.

Johan Muyle, *Oh, la barbe*, 1991.

Le matériel

- Les créatures, à télécharger et à imprimer
- Feuilles de papier assez épaisses
- Attaches parisiennes (pas trop longues, par exemple 12 mm)
- Perforatrice ou poinçon
- Oeillets (pour consolider les trous par lesquels passent les attaches)
- Ciseaux
- Colle
- Crayons de couleurs, pastels, marqueurs
- Tout autre matériel pouvant décorer votre créature.





À vous de jouer !

Certaines étapes nécessiteront sans doute votre concours, pour les plus jeunes et/ou les moins expérimentés. Nous les avons surlignées en vert.



1. Impression et sélection

Après avoir imprimé les fiches, laissez les enfants choisir les différentes parties qui formeront leur créature ainsi que leurs accessoires et attributs.



2. Coloriage

Les enfants colorient les éléments choisis.



3. Découpage

Les enfants découpent les différentes parties de leur créature.

4. Assemblage

Les enfants jouent avec les différents éléments de leur créature sans les fixer, afin de visualiser l'ensemble avant l'assemblage.

Ici, pas de limite : une créature peut avoir deux têtes, six pattes...

Percez des trous aux endroits adéquats pour fixer les attaches parisiennes, en prévoyant suffisamment d'espace à cette fin.

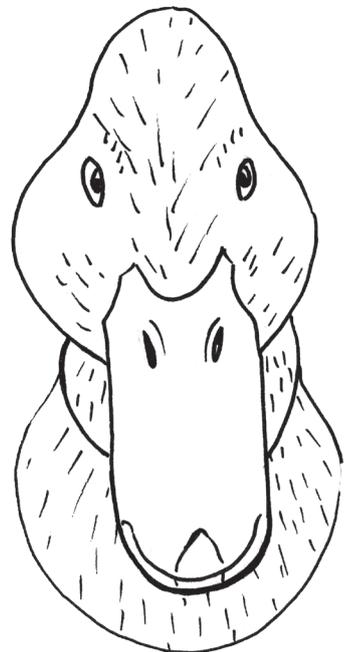
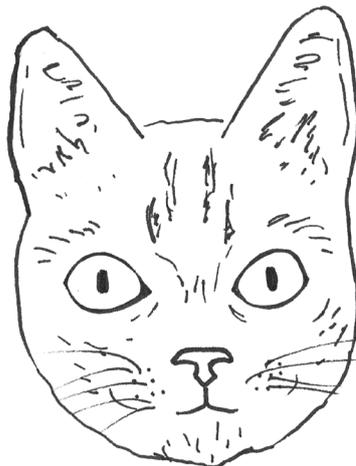
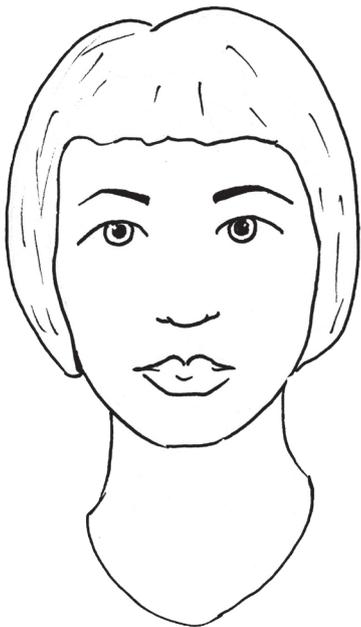
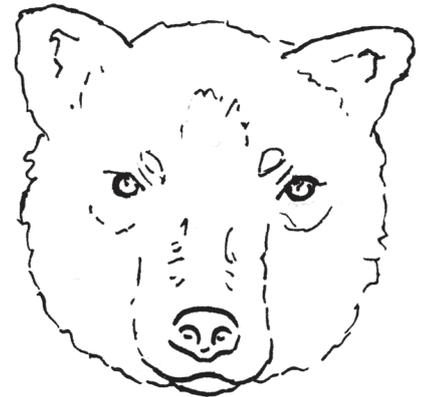
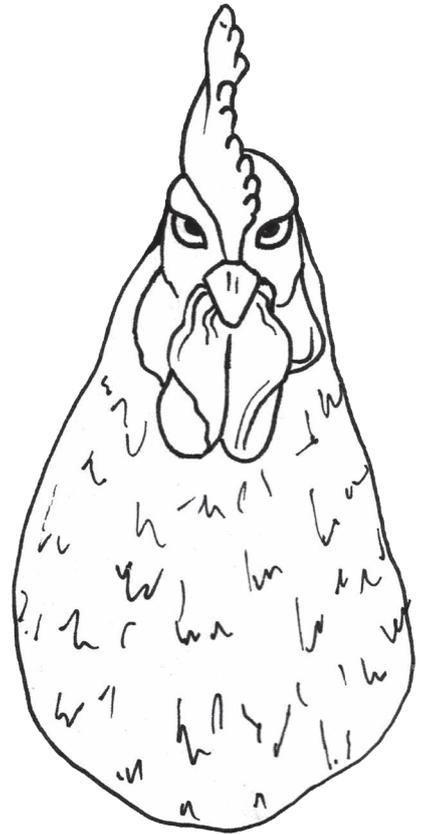
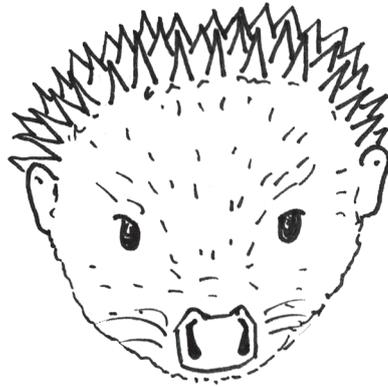
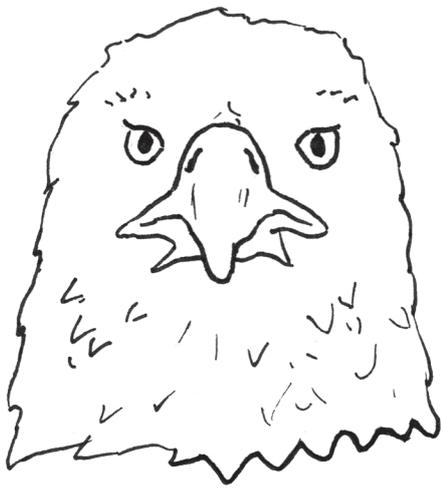
Les enfants assemblent leur créature à l'aide des attaches parisiennes.

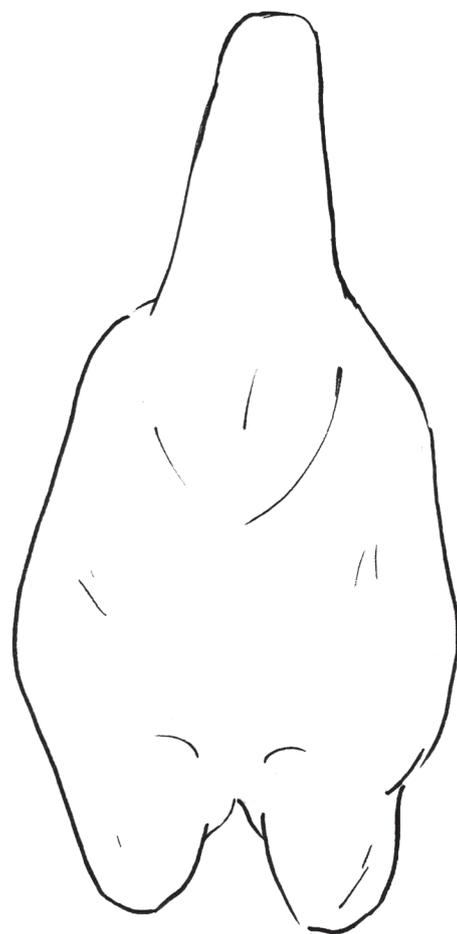
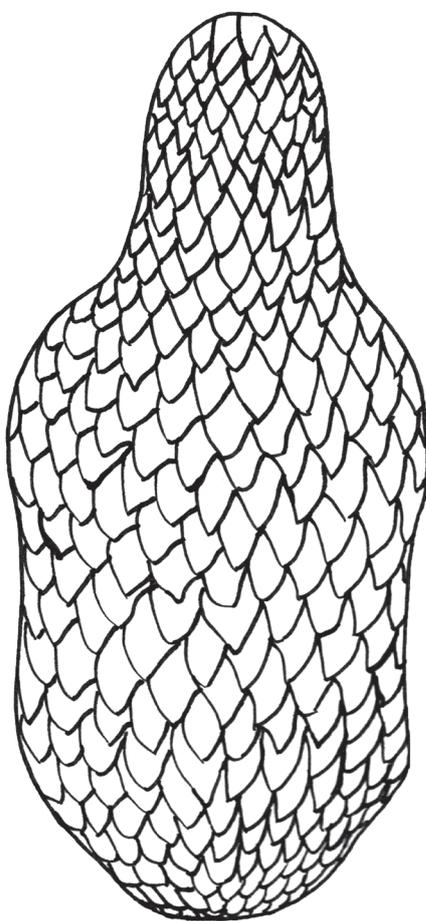
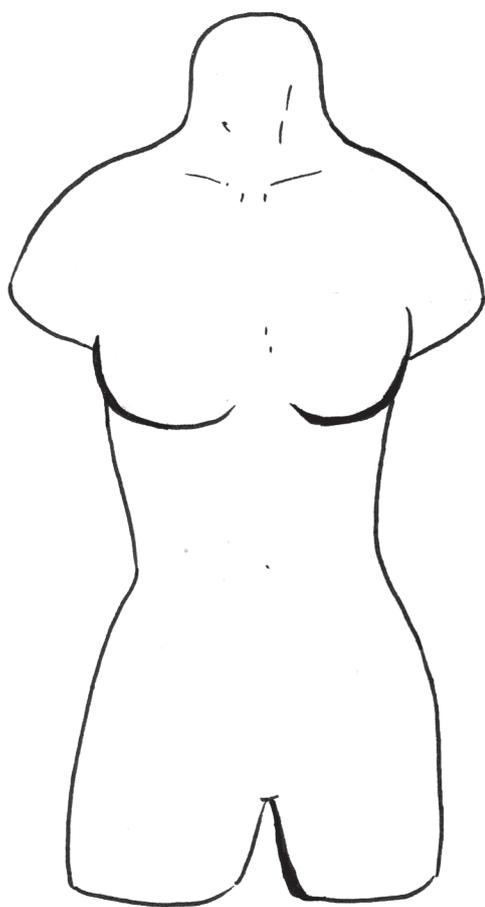
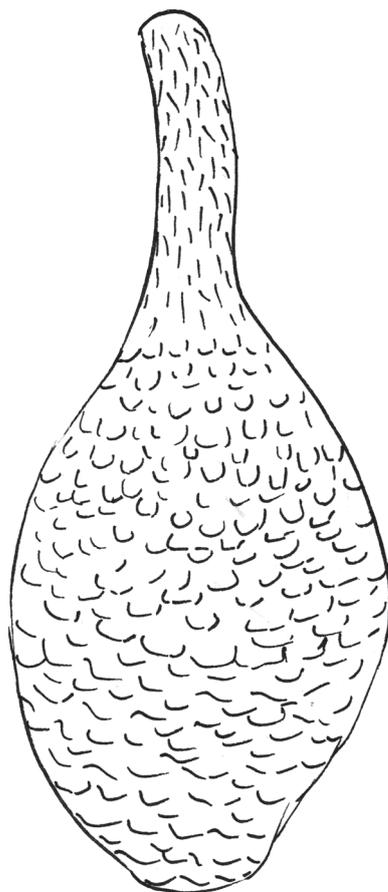
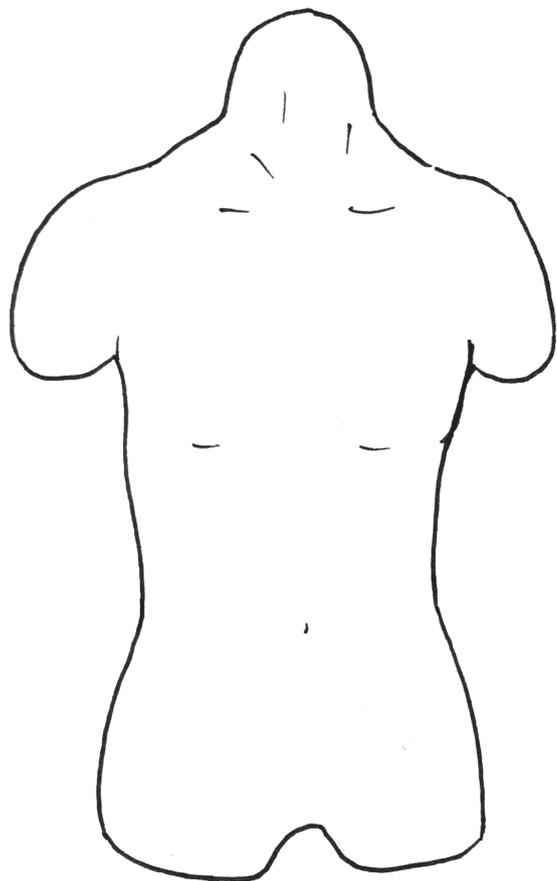
Ils collent les attributs et accessoires choisis.

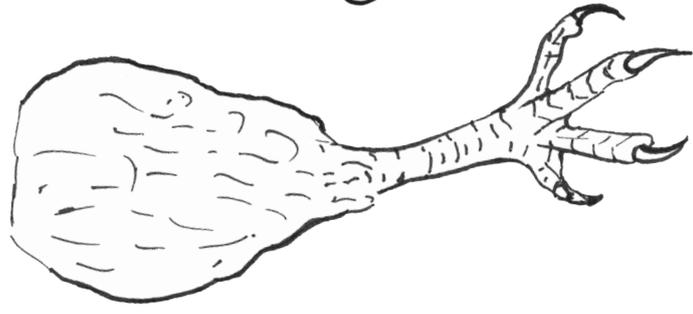
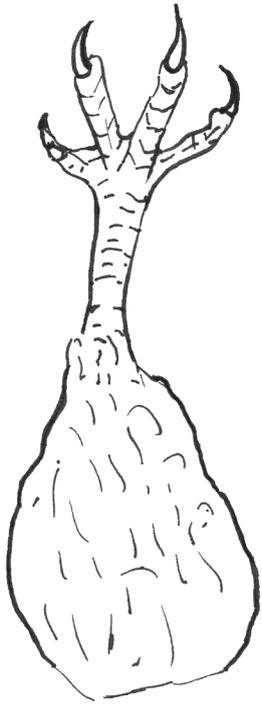
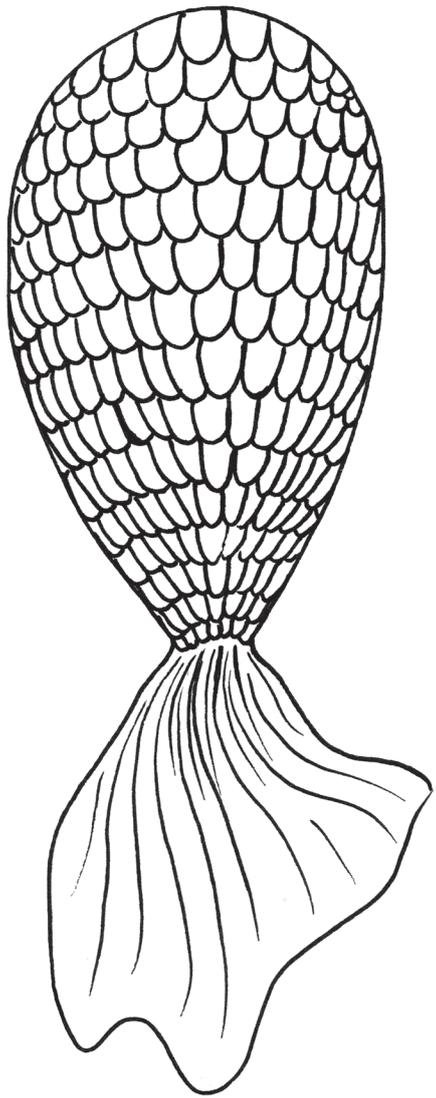
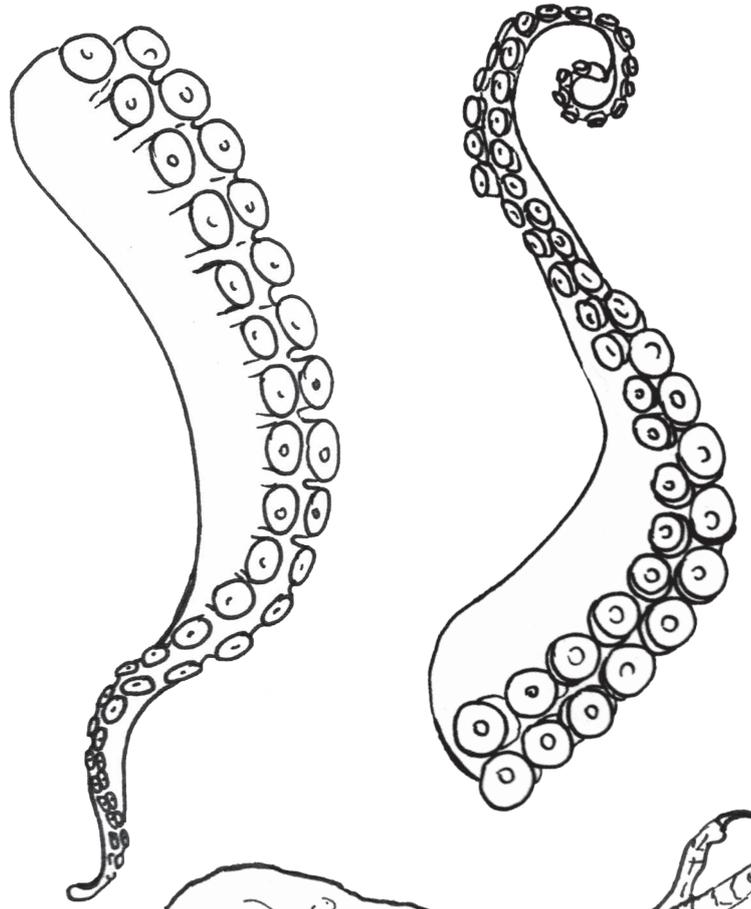
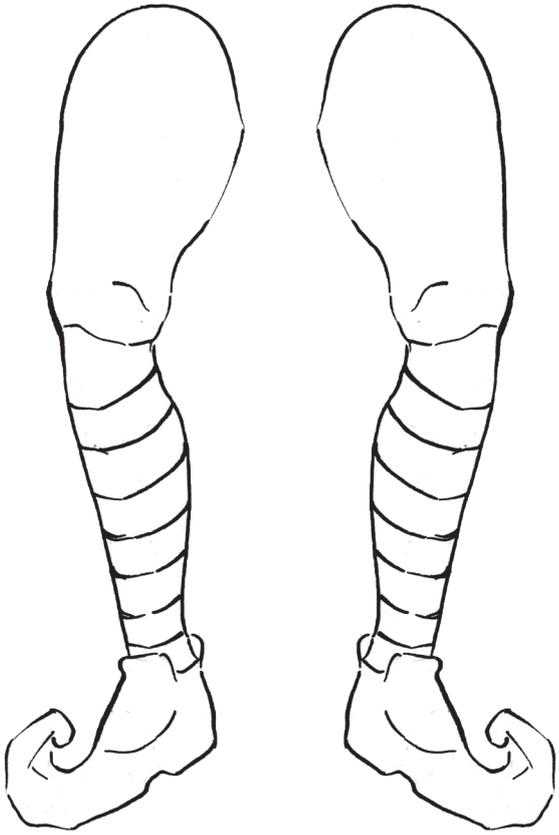
Ils peuvent également fixer des piques à brochettes à l'arrière de leur réalisation.

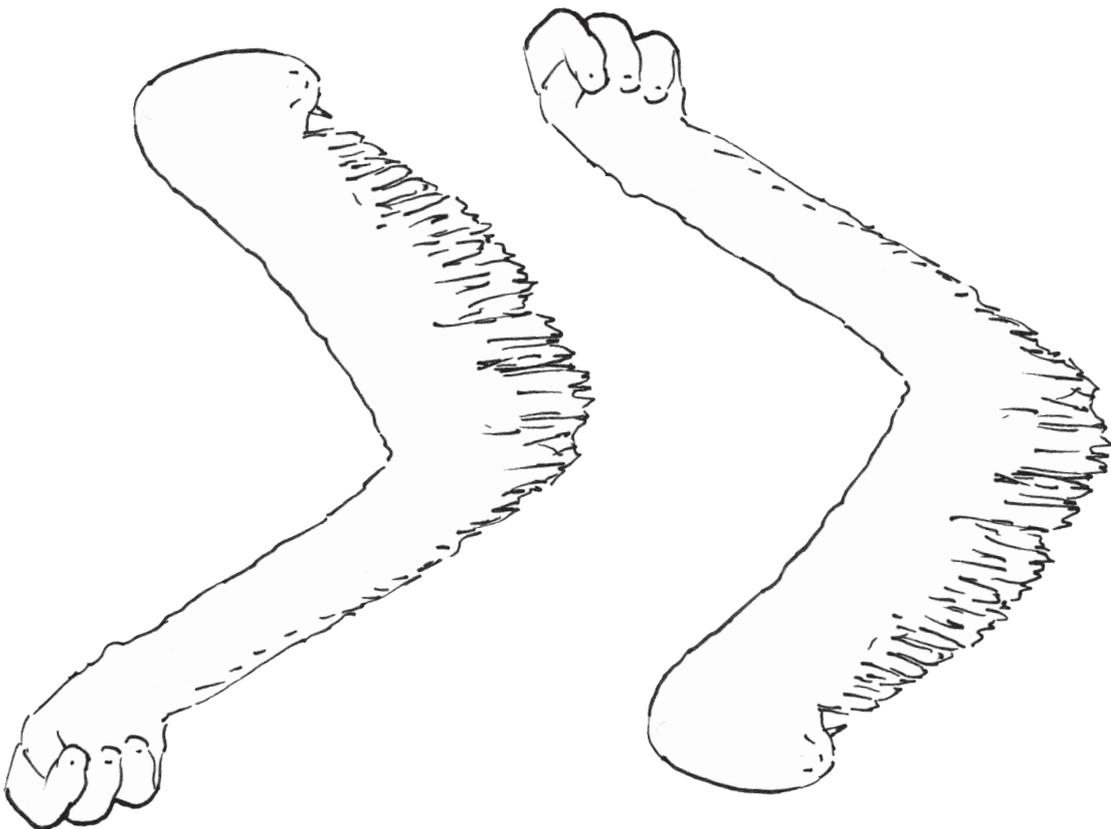
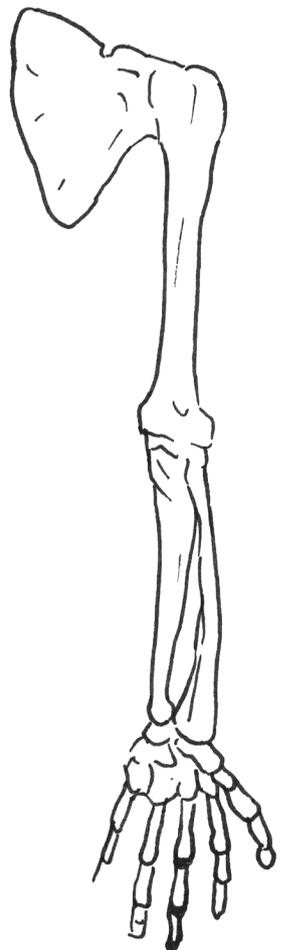
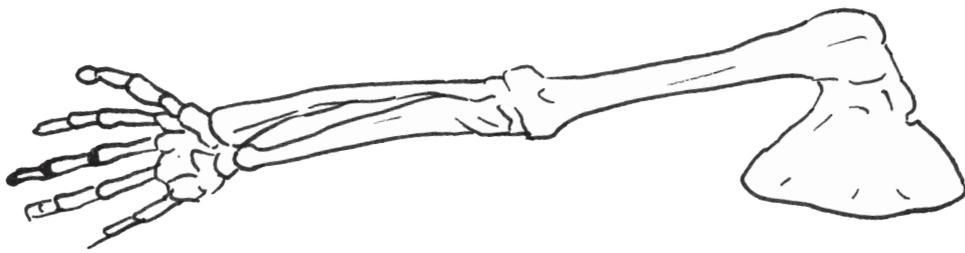
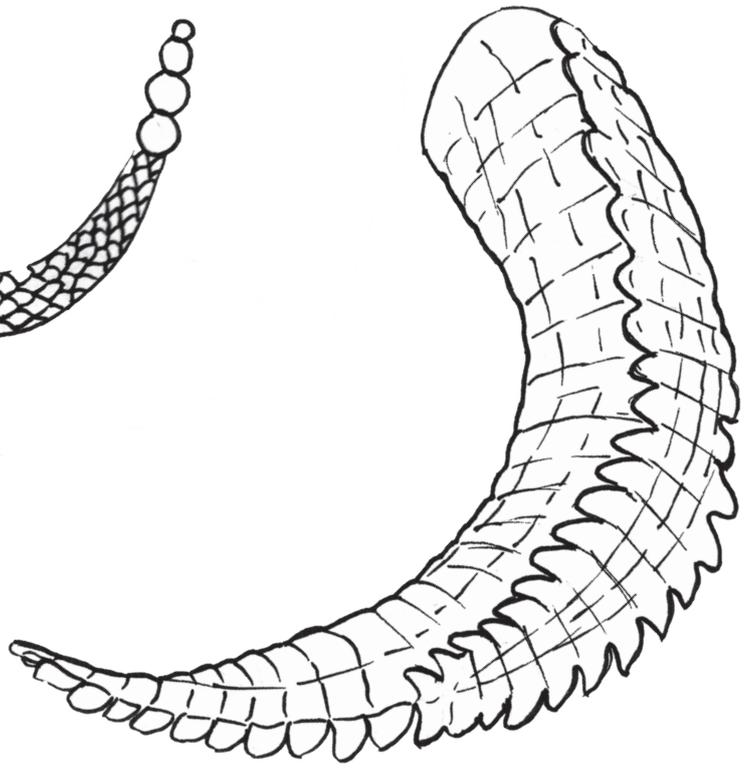
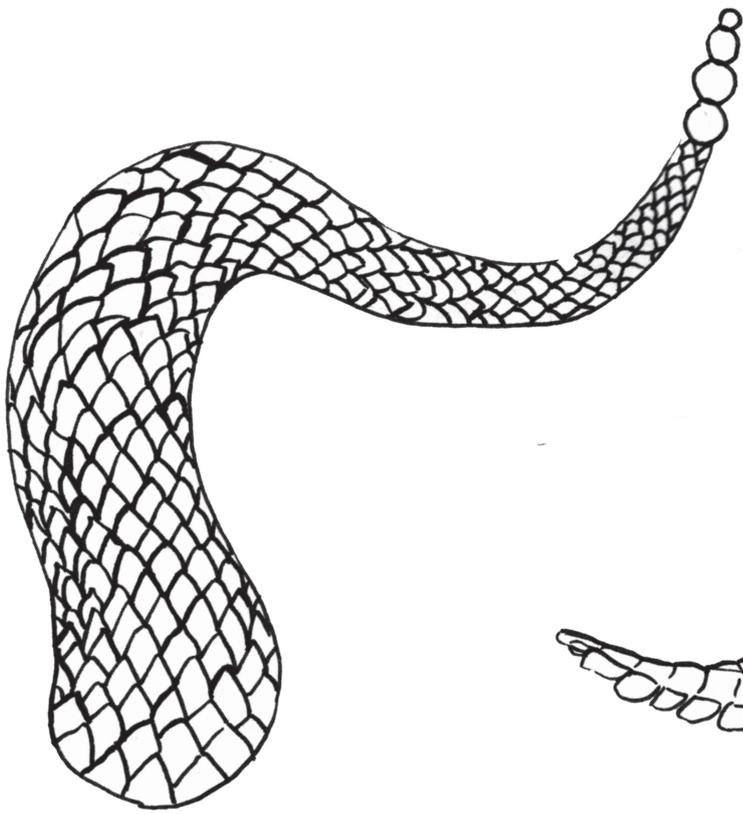
Voilà, vos créatures, dotées de leurs différents attributs, sont prêtes à vivre toutes les aventures.

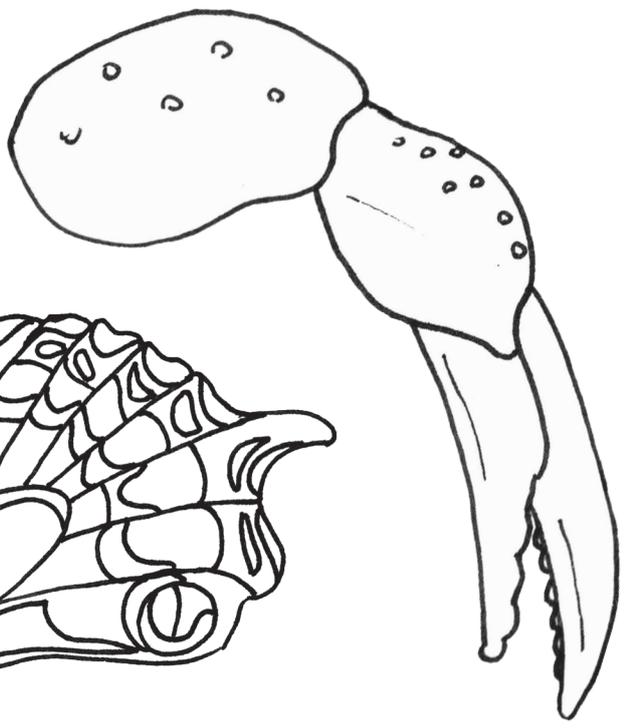
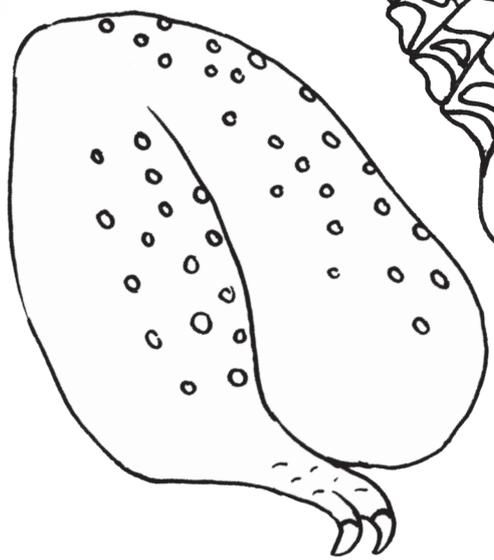
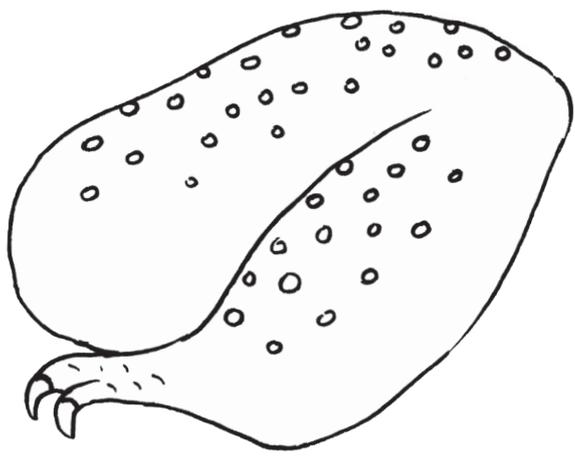
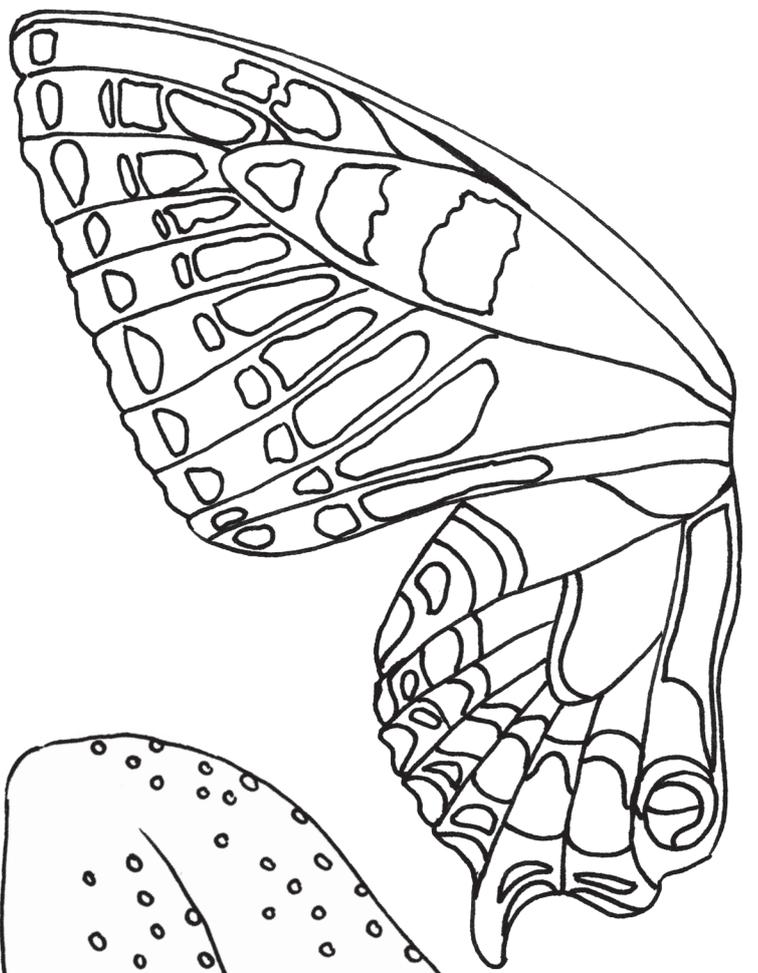
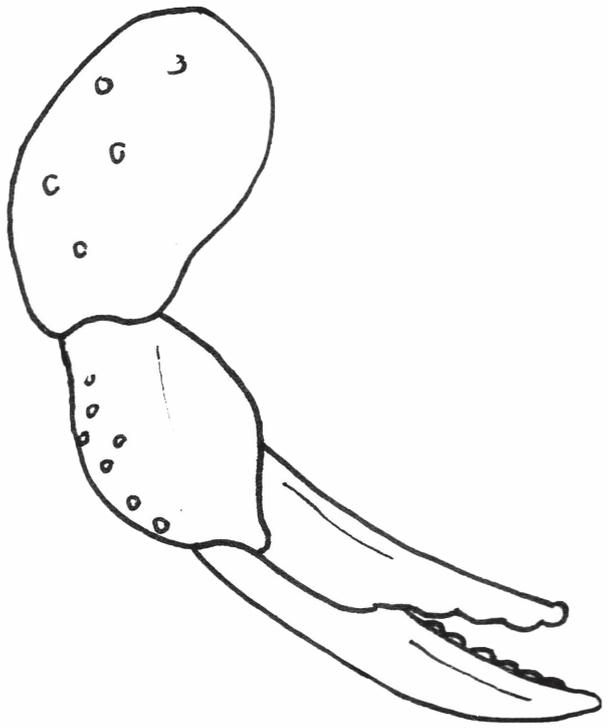


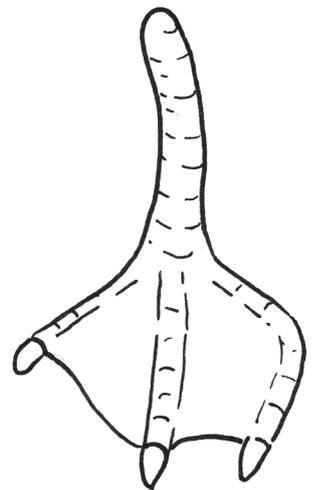
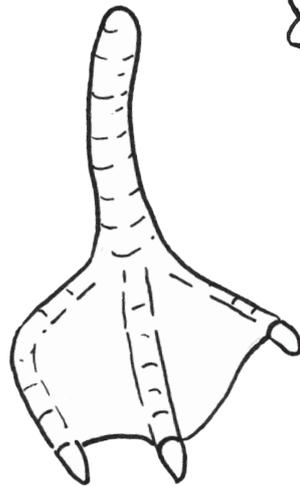
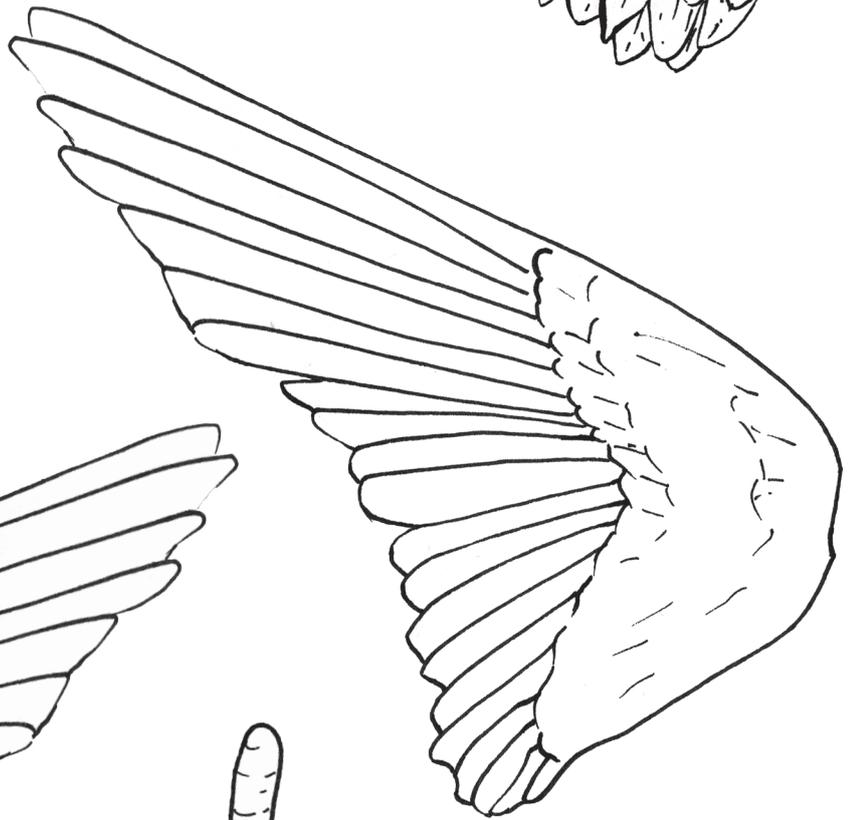


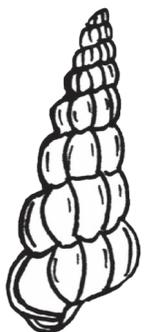
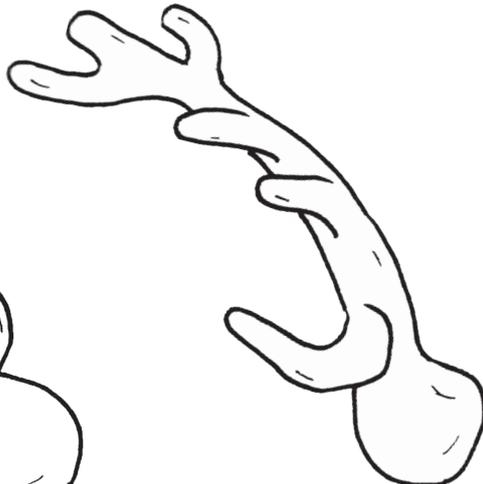
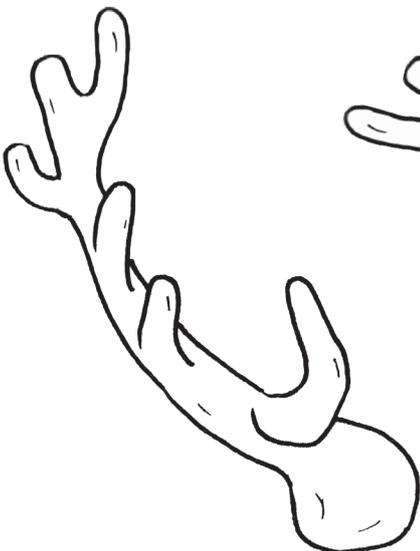
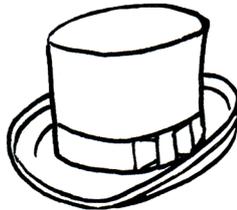
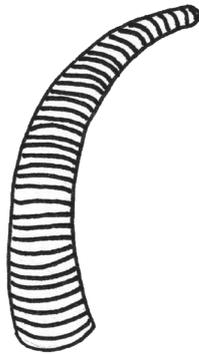
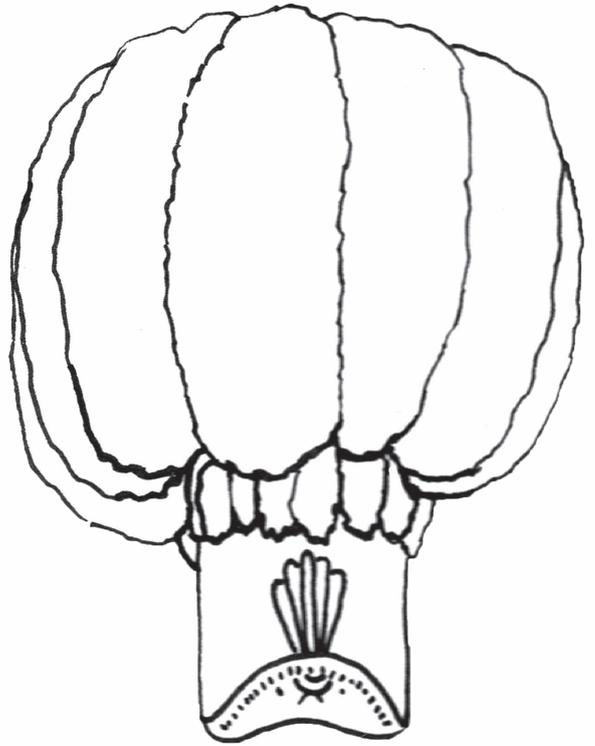
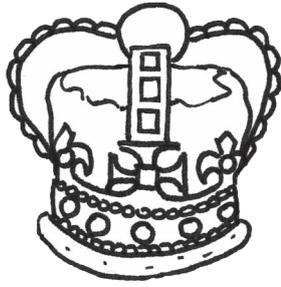
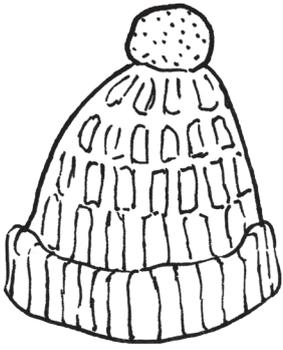


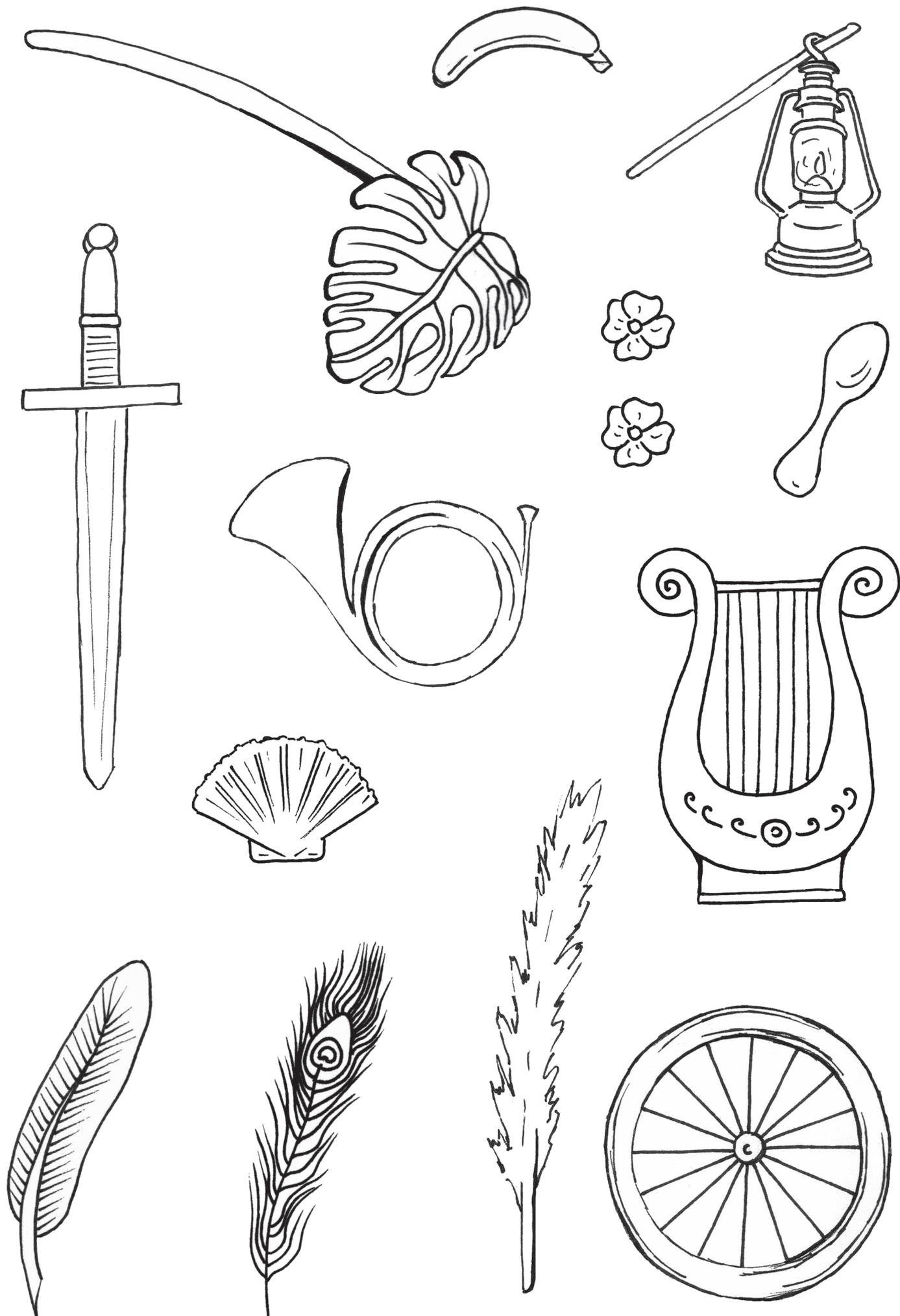


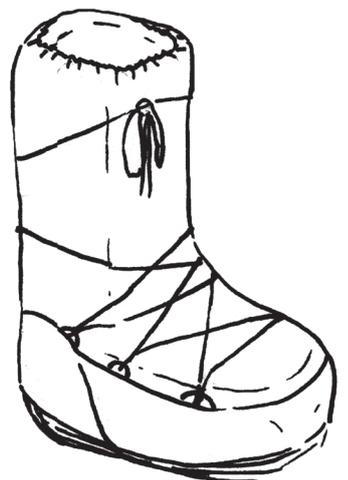
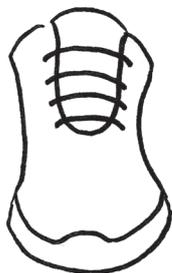
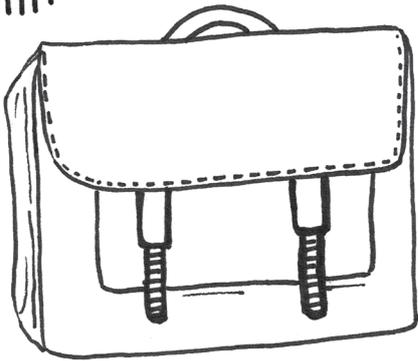
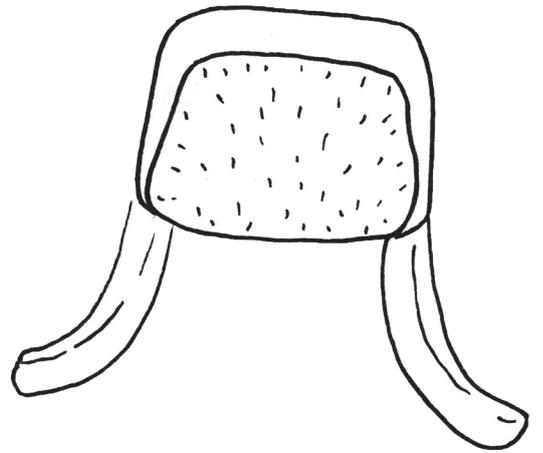
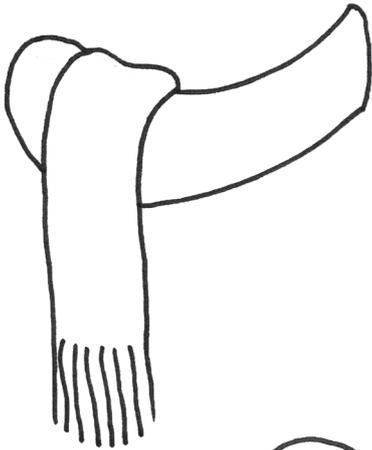
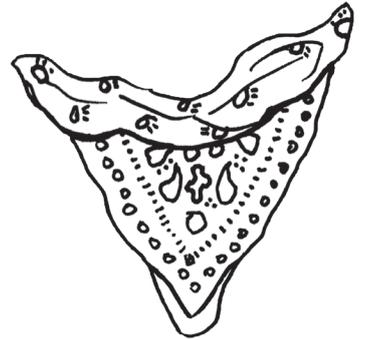
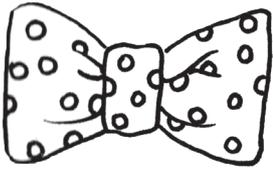
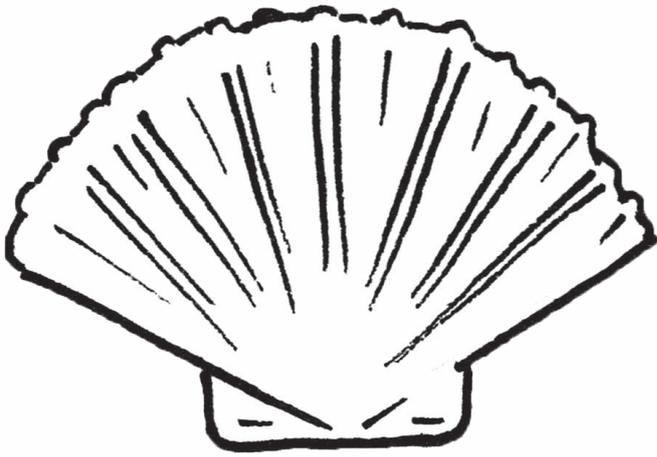












Quelques créatures échappées de l'imagination
de notre équipe :



